using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Collections;

using System.Threading.Tasks;

using System.Text.RegularExpressions;

namespace ConsoleApp3

{

struct Train

{

/\*

\* № поезда Пункт и время отправления Пункт и время прибытия

\*/

public int Number;

public string Punkt1;

public string Punkt2;

public double Time1;

public double Time2;

public Train(int Number, string Punkt1, string Punkt2, double Time1, double Time2)

{

this.Number = Number;

this.Punkt1 = Punkt1;

this.Punkt2 = Punkt2;

this.Time1 = Time1;

this.Time2 = Time2;

}

}

class Program

{

static void Main()

{

/\*

\* Вывести все сведения о поездах, время пребывания в пути которых превышает 7 часов 20 минут.

\*/

Console.Write("Введите количество поездов: ");

int n = int.Parse(Console.ReadLine());

Train[] Trains = new Train[n];

for (int i = 0; i < n; i++)

{

Console.WriteLine("Заполнение данных {0} поезда.", i + 1);

Console.Write("Номер: ");

int Number = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Пункт отправления: ");

string Punkt1 = Console.ReadLine();

Console.Write("Пункт назначения: ");

string Punkt2 = Console.ReadLine();

Console.Write("Время отправления: ");

double Time1 = double.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Время прибытия: ");

double Time2 = double.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine();

Trains[i] = new Train(Number, Punkt1, Punkt2, Time1, Time2);

}

double buf = 0;

Console.WriteLine("Информация о поездах с длительностью более 7:20:00:");

foreach (Train a in Trains)

{

if (a.Time2 > a.Time1)

buf = a.Time2 - a.Time1;

else

buf = 24 + a.Time2 - a.Time1;

if (buf > 7.2)

{

Console.WriteLine("Номер: {0}", a.Number);

Console.WriteLine("Пункт отправления: {0}", a.Punkt1);

Console.WriteLine("Пункт назначения: {0}", a.Punkt2);

Console.WriteLine("Время отправления: {0}", a.Time1);

Console.WriteLine("Время прибытия: {0}", a.Time2);

Console.WriteLine();

}

}

Console.ReadKey();

}

}

}